



## VAKWEBINAR inrichting van pleinen

door: **ipv Delft** creatieve ingenieurs bv

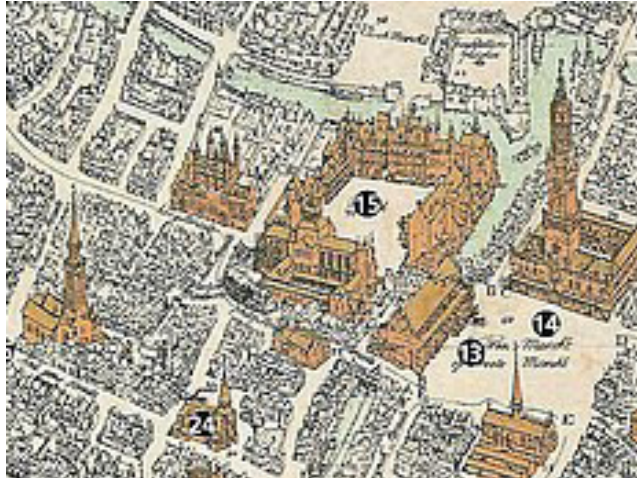
oktober 2021



Hoe maken we pleinen waar  
mensen graag verblijven

....én die lang mooi blijven?

# DE (HER)INRICHTING VAN PLEINEN



## Thema's

- Plein als middelpunt
- Diversiteit gebruikers
- Verharding
- Groen
- Verlichting
- Inrichtingselementen
- Sfeer en gebruik
- Spelen, ontmoeten en bewegen
- Hittestress
- Water
- Duurzaamheid/hergebruik

Wat werkt goed  
....en wat zijn valkuilen?



# GEBRUIKERS



jong en oud



grote groepen



"oneigelijk" gebruik



spelen



water



winkelen, horeca

extern: bewoners, toeristen, horeca, middenstand, evenementen, de markt  
intern: disciplines verkeer, groen, beheer, kabels en leidingen, civiel

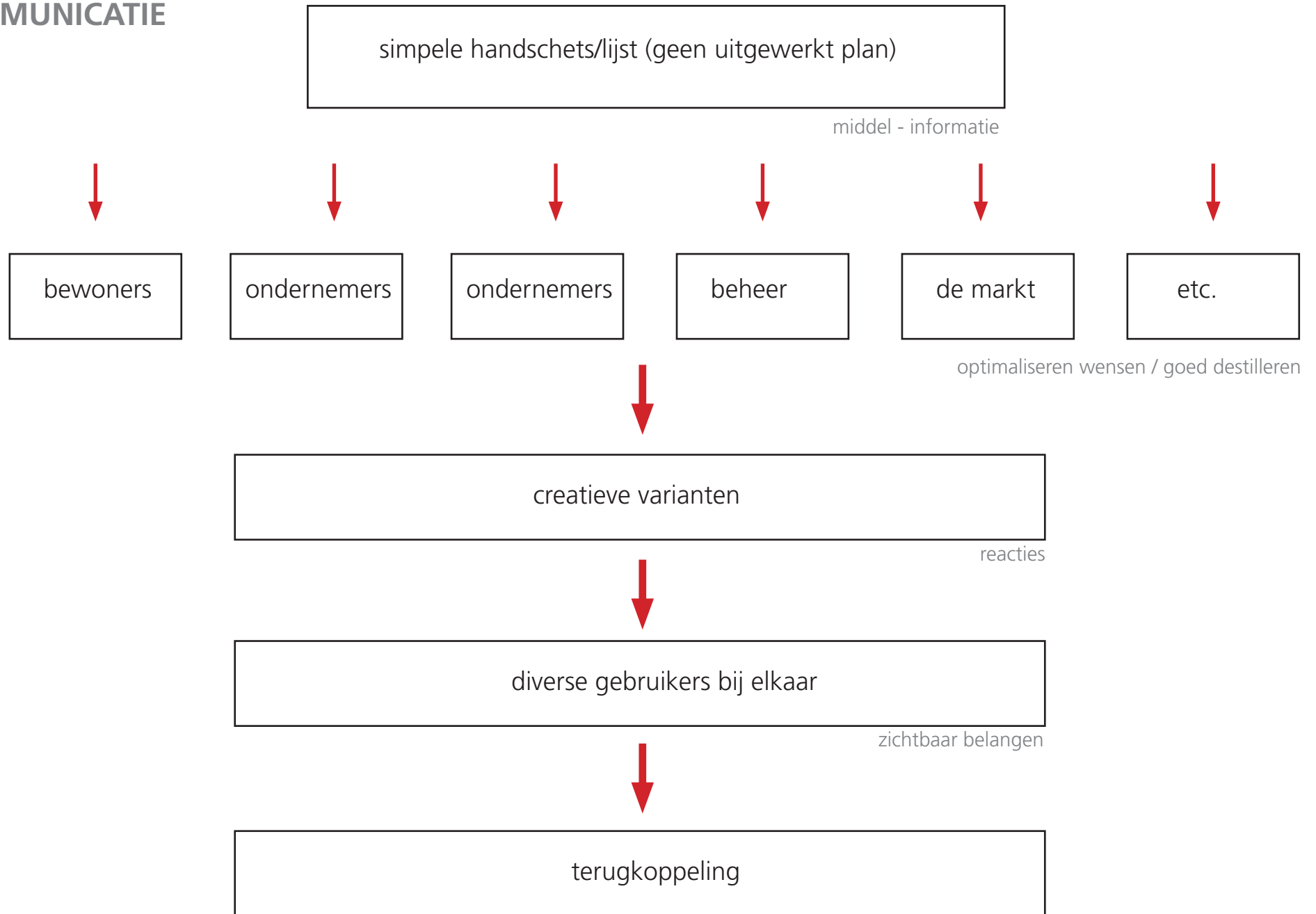


## ipv Delft participatie tips

- participatie moet starten met het bespreken van het doel van verandering
- de ontwerper moet goed luisteren
  1. wat wil de gebruiker?
  2. de gebruiker wil geen verandering
  3. de gebruiker wil invloed
  4. de gebruiker wil meegenomen worden
- de ontwerper moet nog steeds een goed ontwerp maken
- resultaat = draagvlak en goed gebruik

iedereen wilt iets - tegengestelde belangen - haalbaar?

# COMMUNICATIE



draagvlak creëren en goed gebruik: luisteren, informatie vergaren, varianten /keuzes maken



# STEL DOELEN

## (hoofd) doelen

- Het perfecte ontwerp?
- Niet iedereen tevreden
- (hoofd) doelen stellen
- Communicatie



terras versus toegankelijkheid



# FACILITEER DIVERSE GEBRUIKERS



hoofddoel = langer verblijf



# FACILITEER DIVERSE GEBRUIKERS





## FACILITEER DIVERSE GEBRUIKERS



oneigenlijk gebruik / te sturen? / combineer functies



## COMBINEER FUNCTIES



spelen en zitten



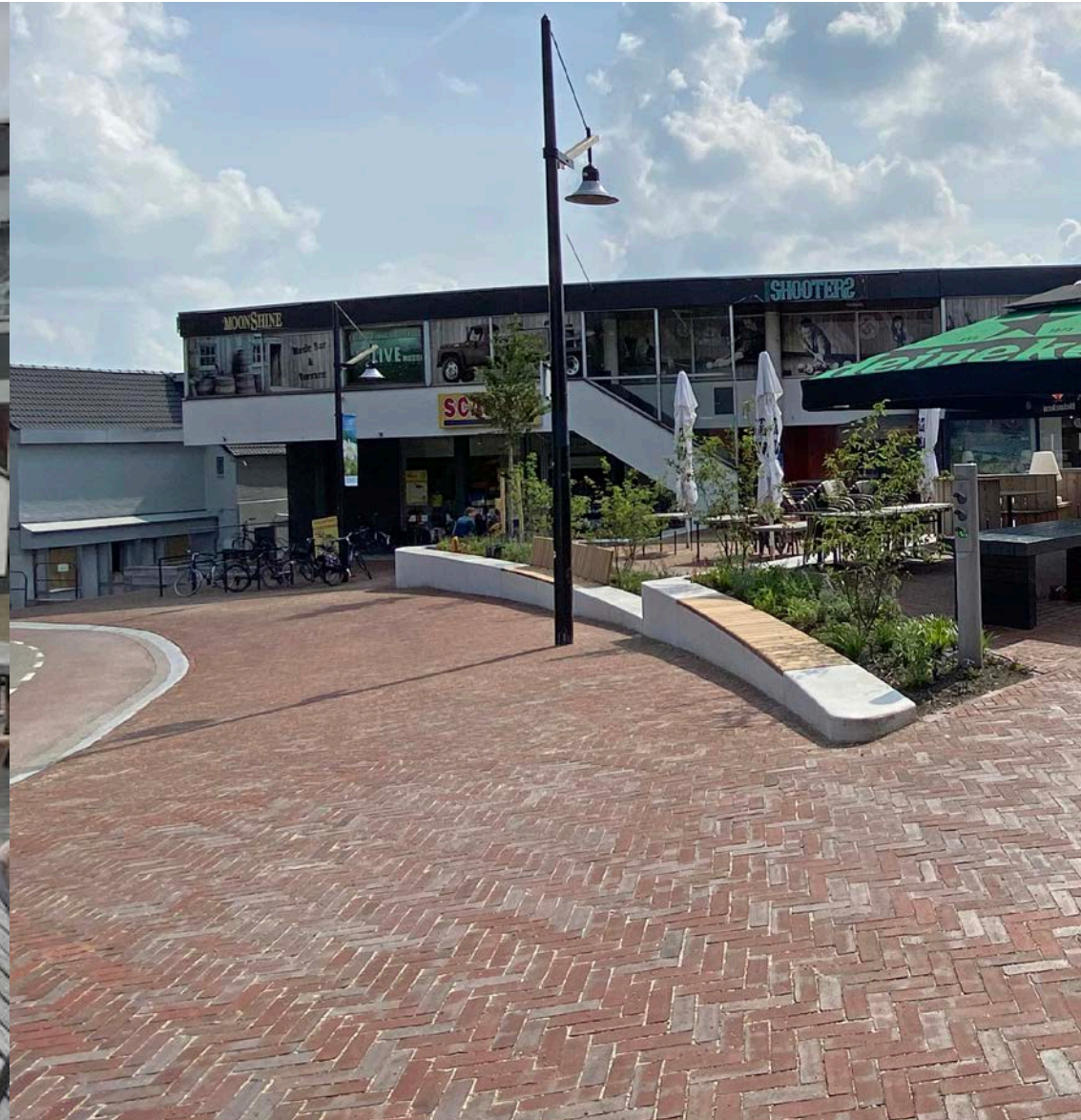
combineren van diverse functies zorgt voor een langer verblijf



## COMBINEER FUNCTIES



losse elementen, verschillende materialen



integratie van groen, zitten, bescherming terras



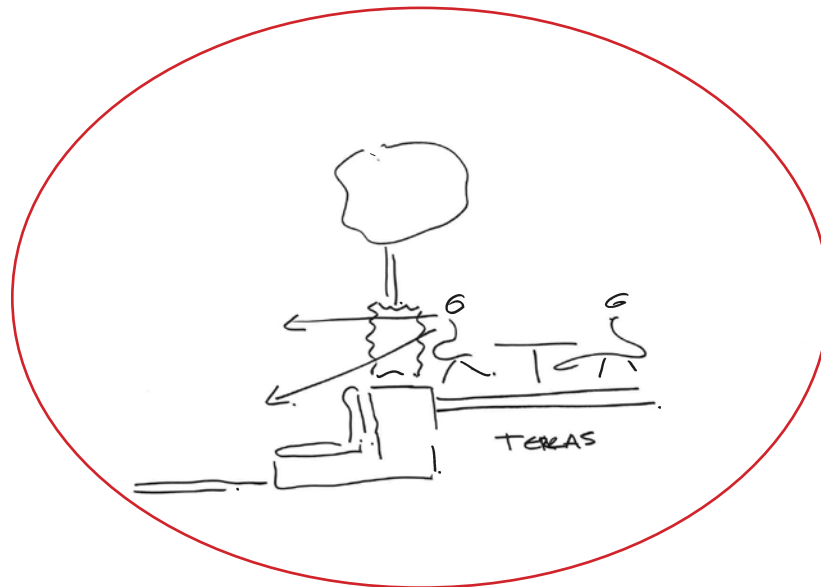
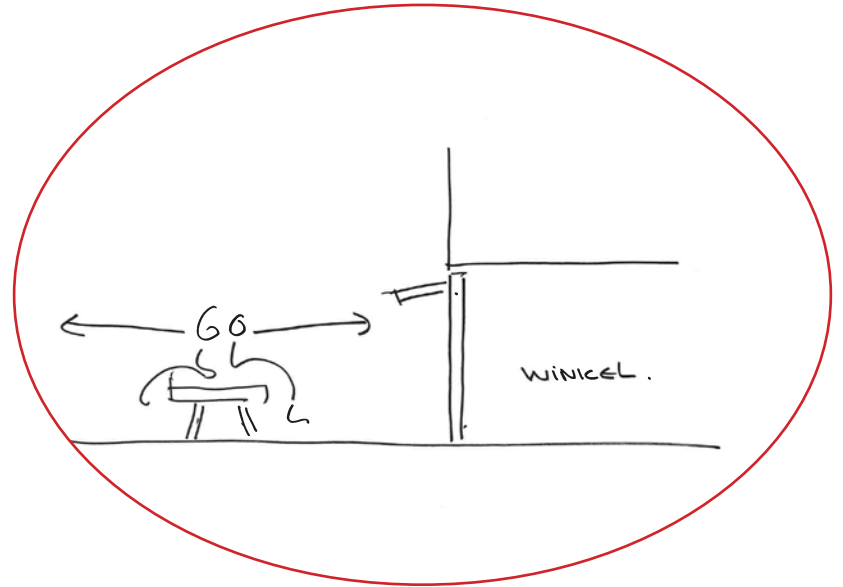
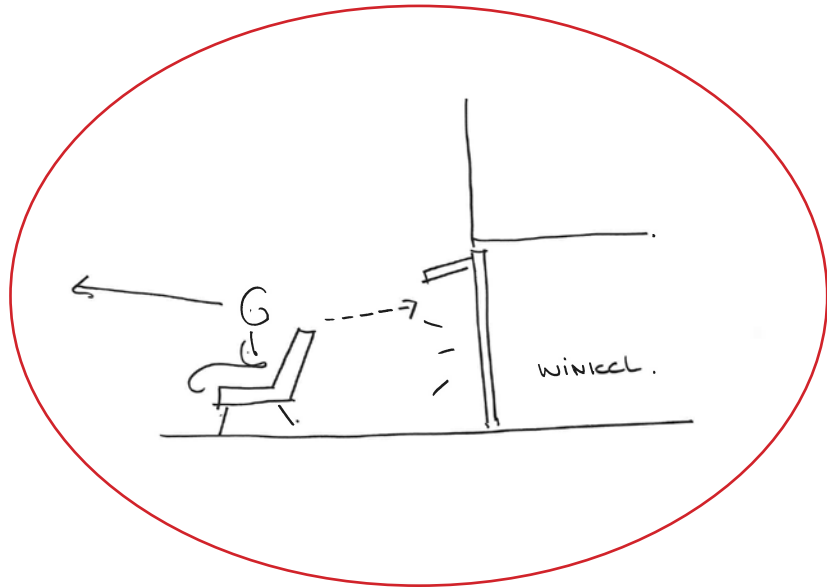
# COMBINEER FUNCTIES



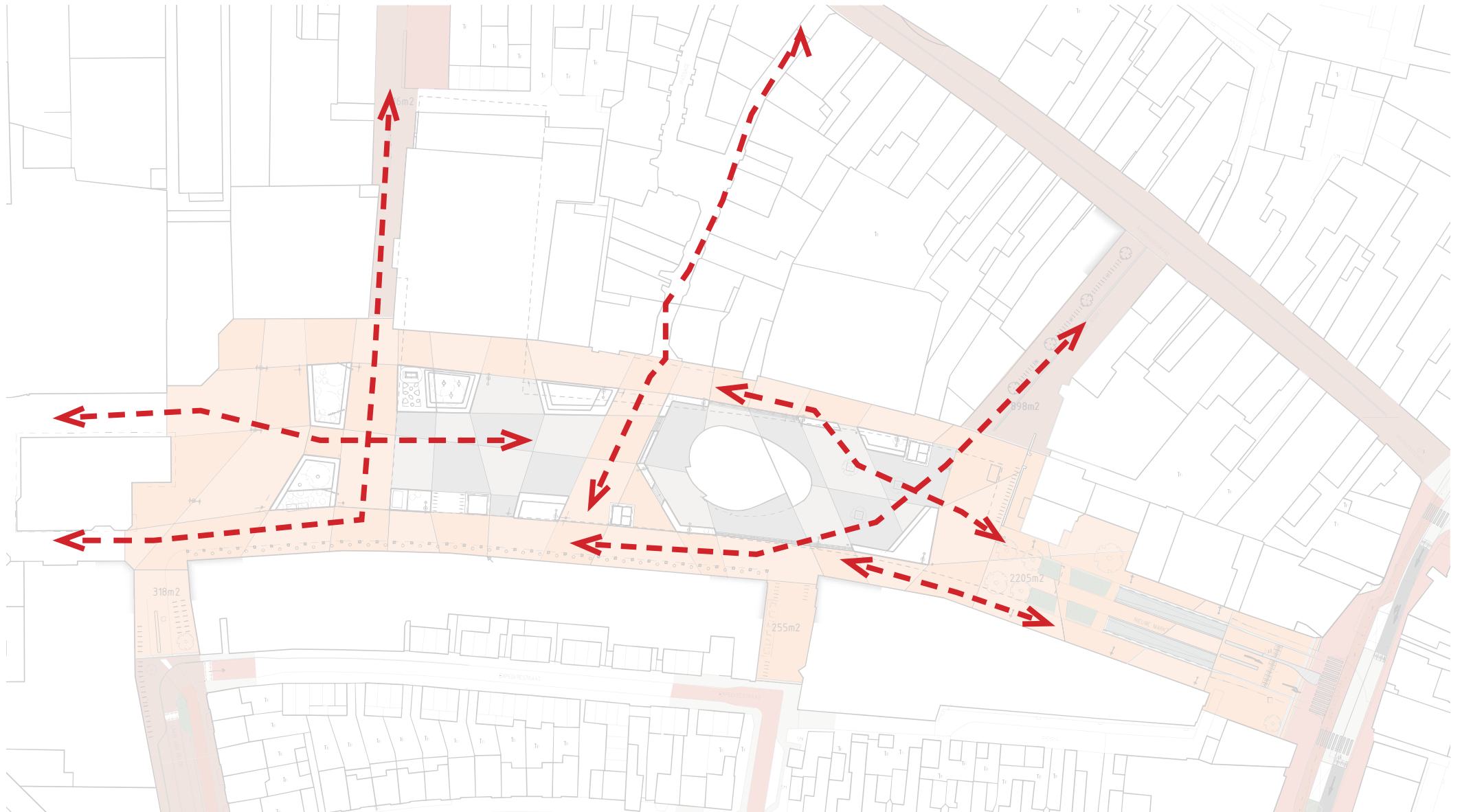
betaald en onbetaald zitten bij elkaar



# DENK 3D



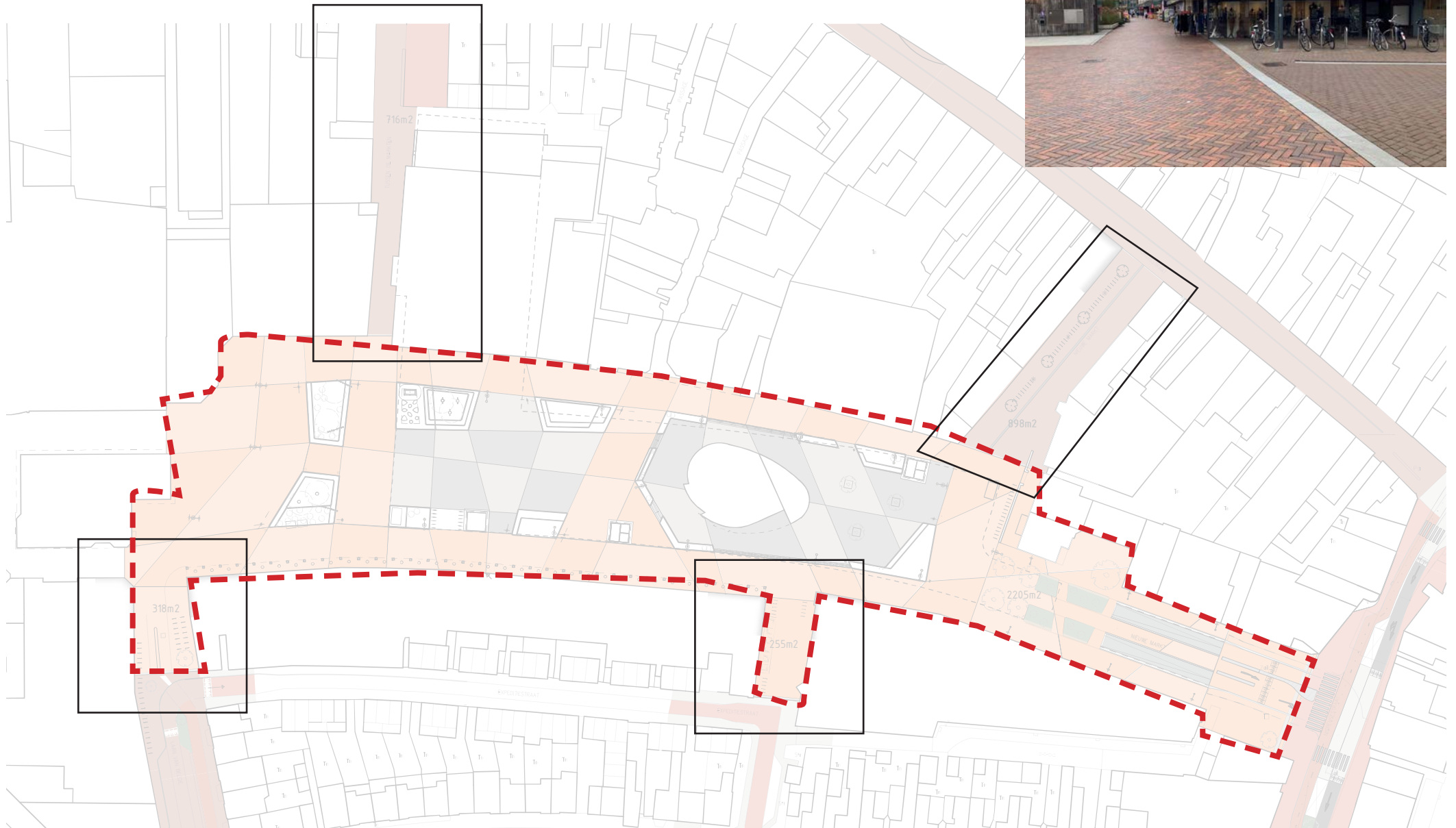
# HET PLEIN EN ZIJN OMGEVING



logische looplijnen verbindt het plein met zijn omgeving

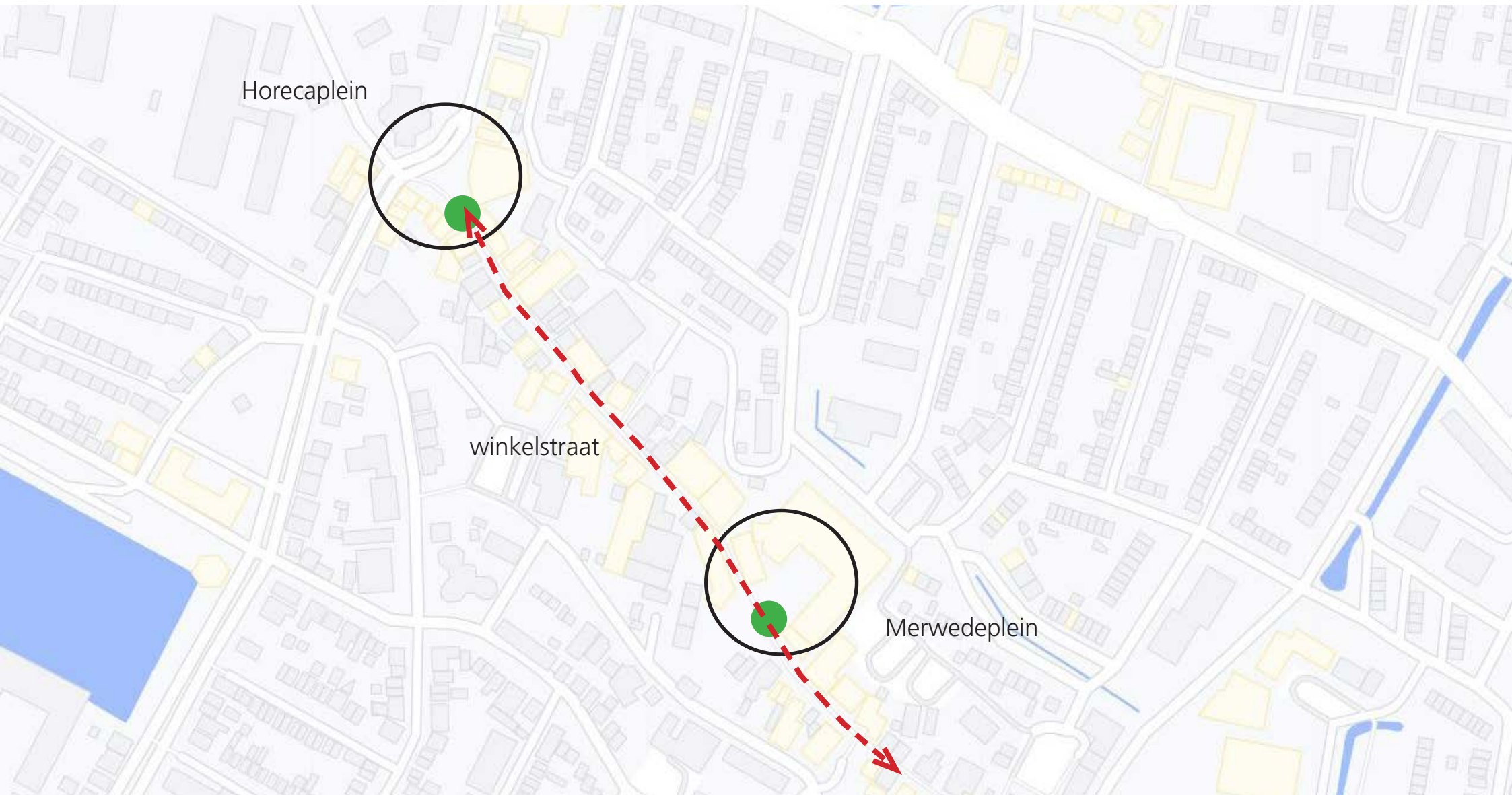


# HET PLEIN EN ZIJN OMGEVING



waar begint het plein en waar stopt het?

# HET PLEIN EN ZIJN OMGEVING



zichtlijnen



# HET PLEIN EN ZIJN OMGEVING



Het plein is nu ook zichtbaar vanuit de winkelstraat



# GROEN, GROENER EN GROENST



strategisch en daardoor zichtbaar



# ONDERHOUD



minimaliseren en combineren



# KWETSBAIRE DETAILS



betrek leveranciers bij je detaillering



# KWETSBARE MATERIALEN



# VERROMMELING



losse elementen van ondernemers hebben veel invloed op de openbare ruimte



# VERROMMELING





# VERROMMELING





